# Taller de Animación

Tema: Realizar una Animación

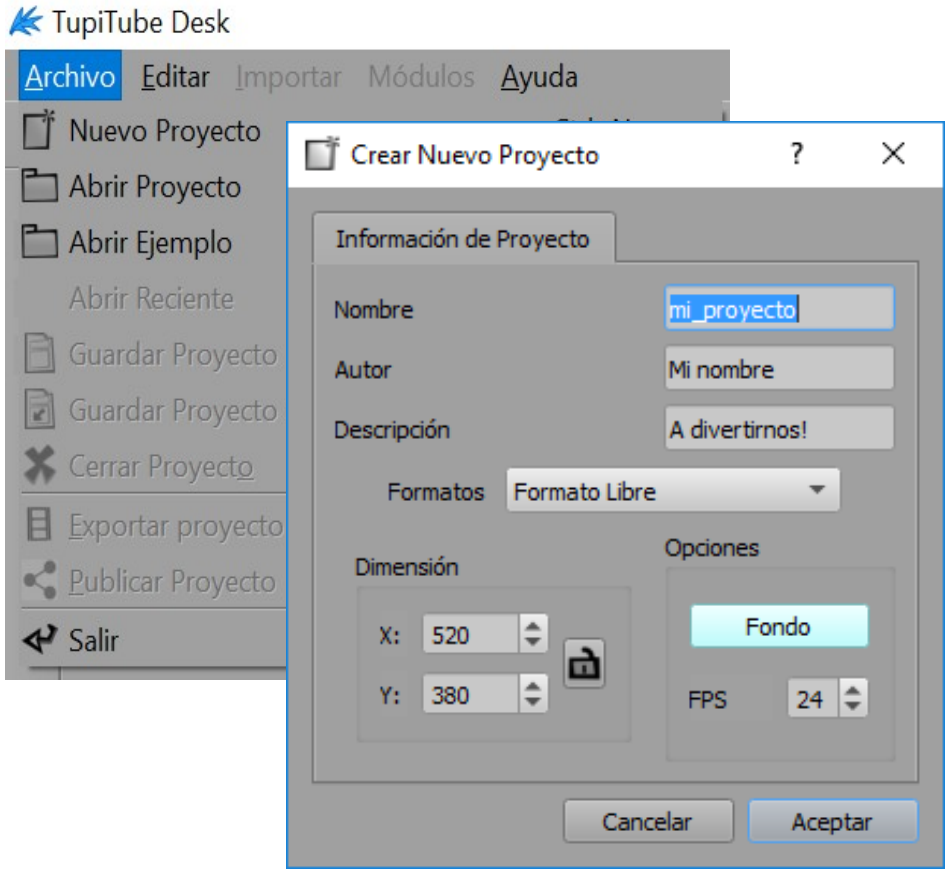
**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# Para iniciar

1. Entramos al programa
2. Seleccionamos menú ***Archivo***, ***Nuevo proyecto***
3. Especificar la información del proyecto: ***Nombre***, ***Autor***, ***Fondo***, …

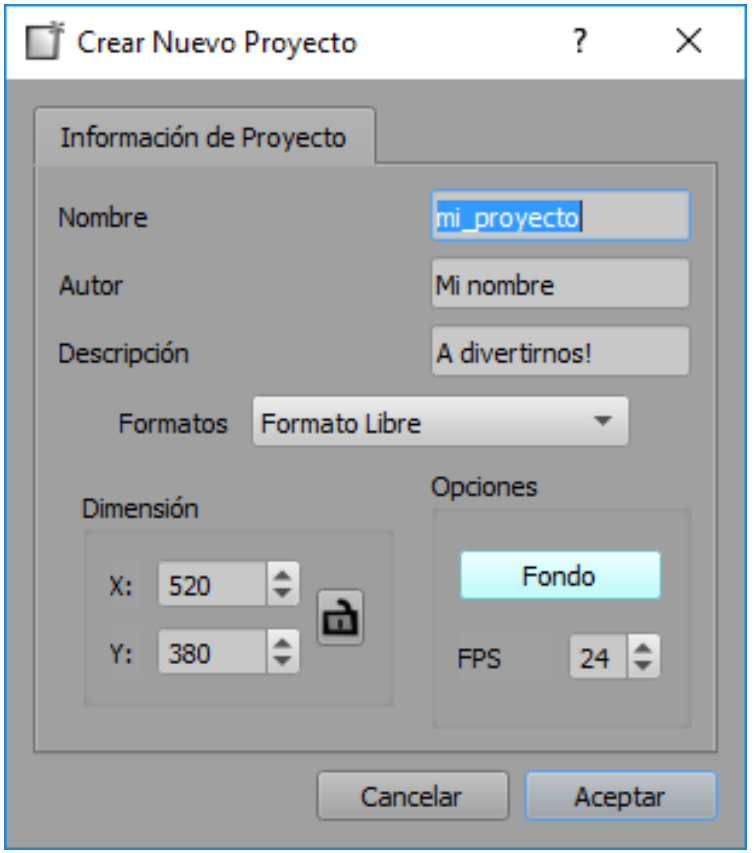



**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

# Ventana: Crear Nuevo Proyecto

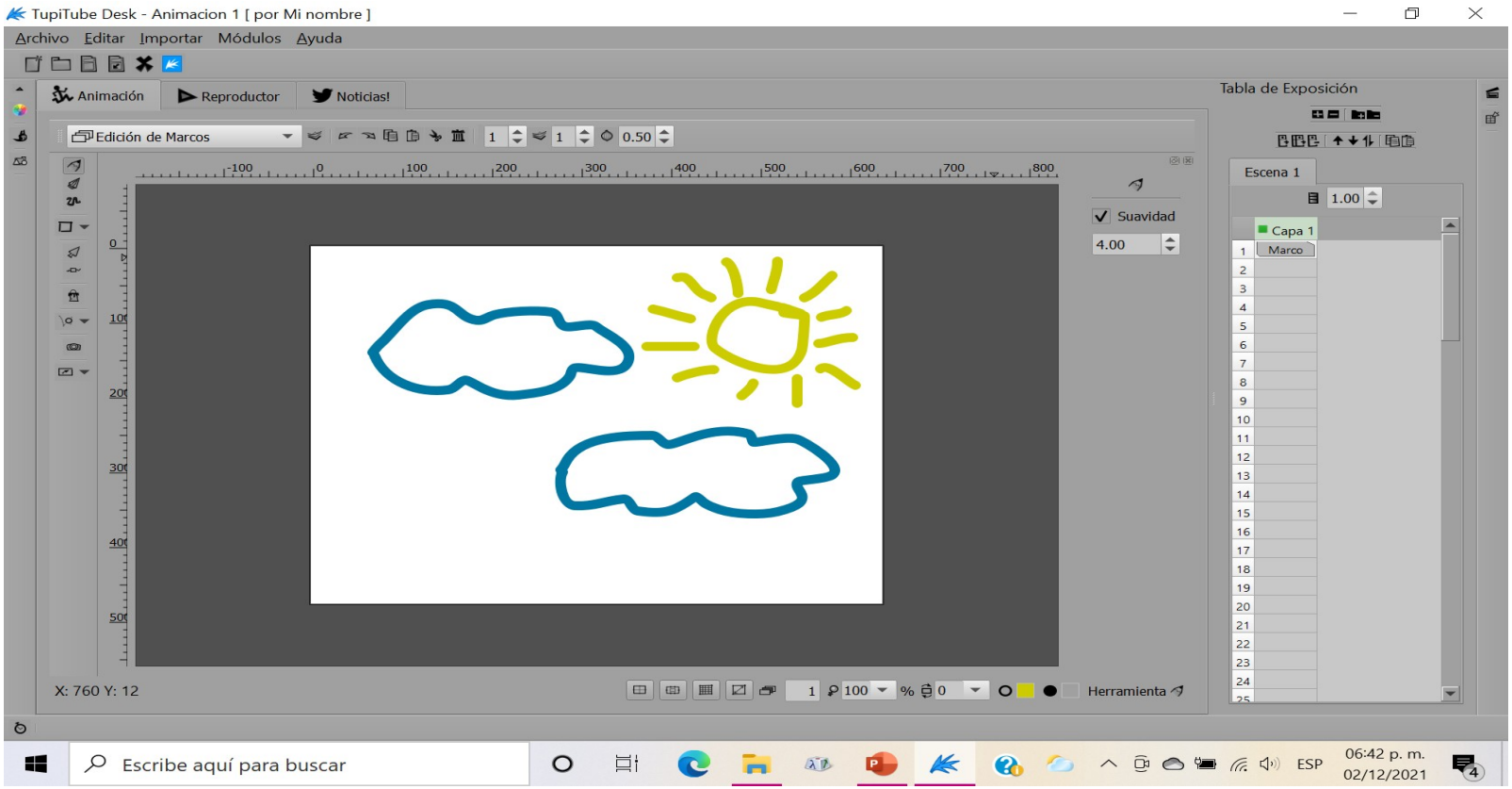
**Información de Proyecto**

- ✓ Nombre: Animación 1
- ✓ Autor: Su Nombre
- ✓ Descripción: Práctica 1
- ✓ Formatos: 640x480 - 24
- ✓ Fondo: Blanco
- ✓ FPS=24 (fotogramas por segundo)
- • Presionar ACEPTAR




**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

# 4. Dibujar estos trazos con herramientas de COLOR y LAPIZ

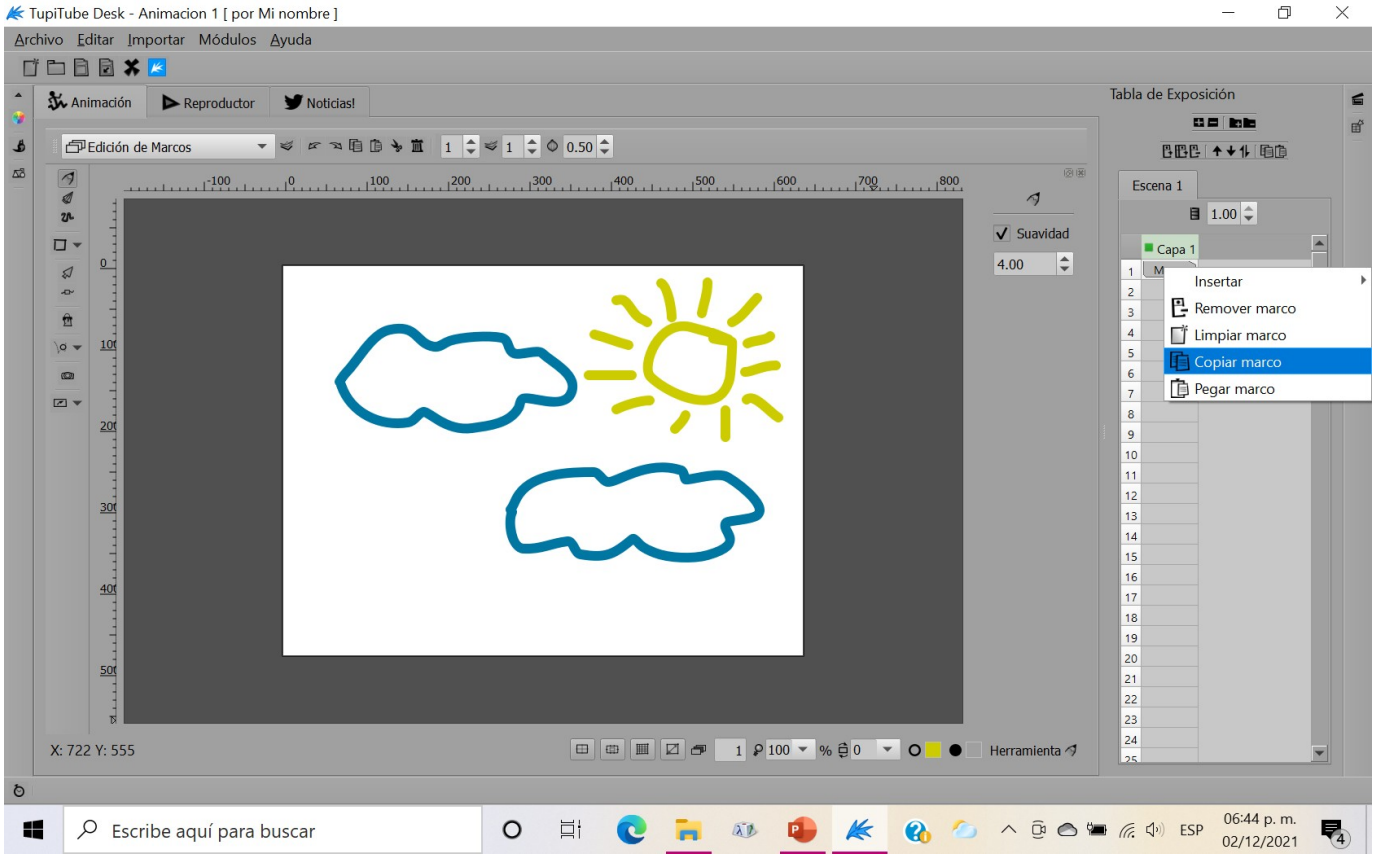



**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# 5. Copiar el marco 6 veces en la Tabla de Exposición (Copiar y Pegar marco)

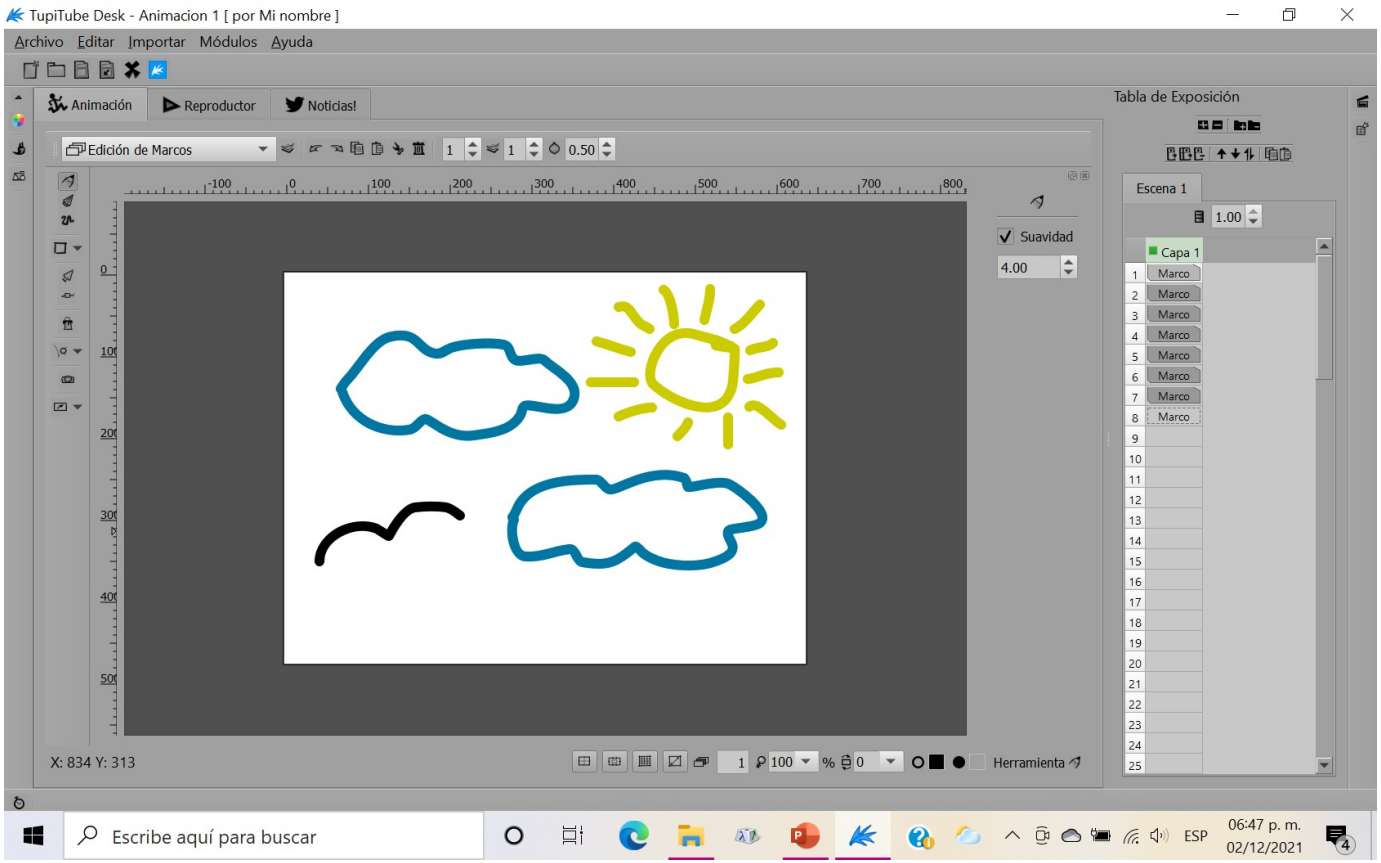



**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# 6. En el marco 1 dibujar un ave (trazo en negro)

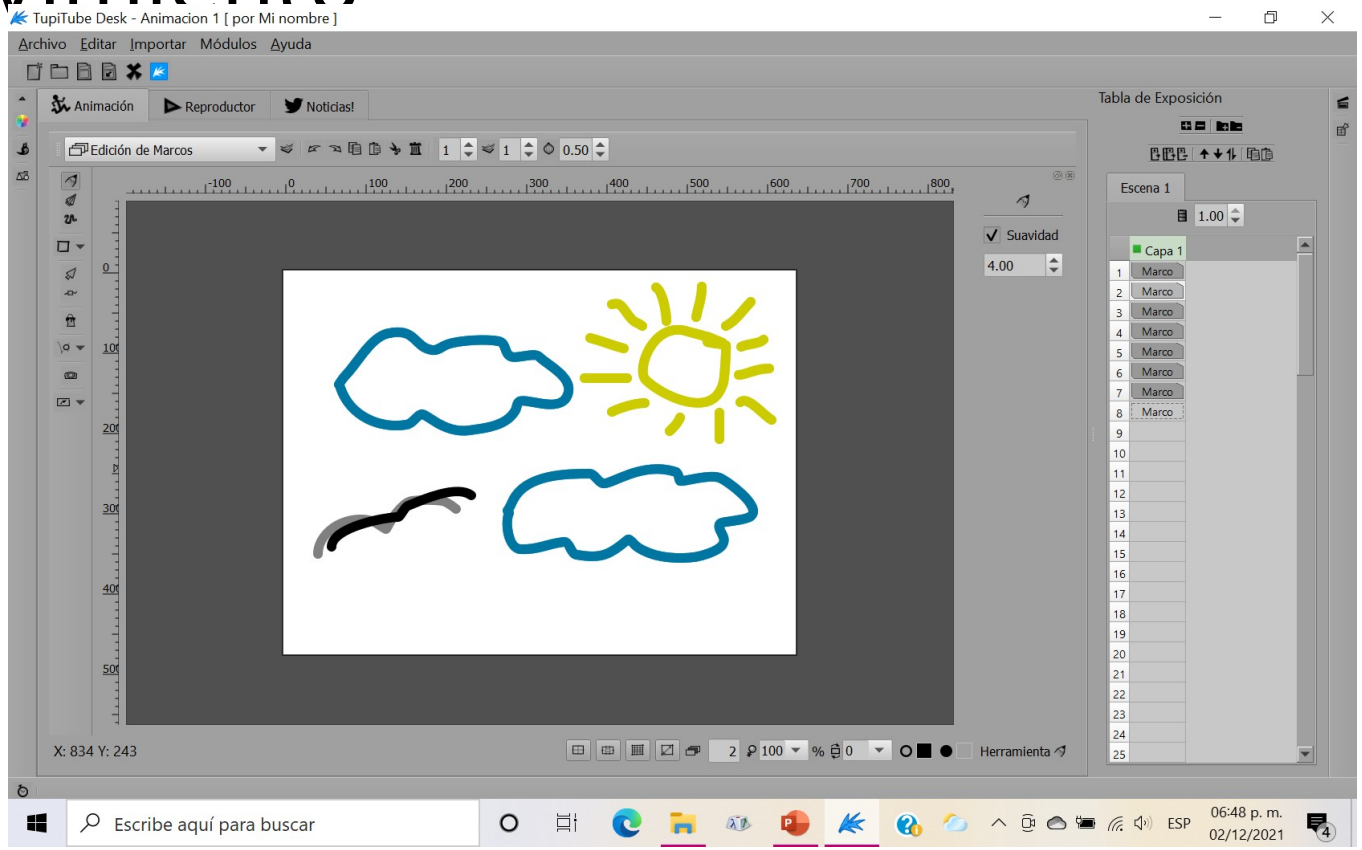



**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# 7. En el marco 2 dibujar este trazo con algo de movimiento

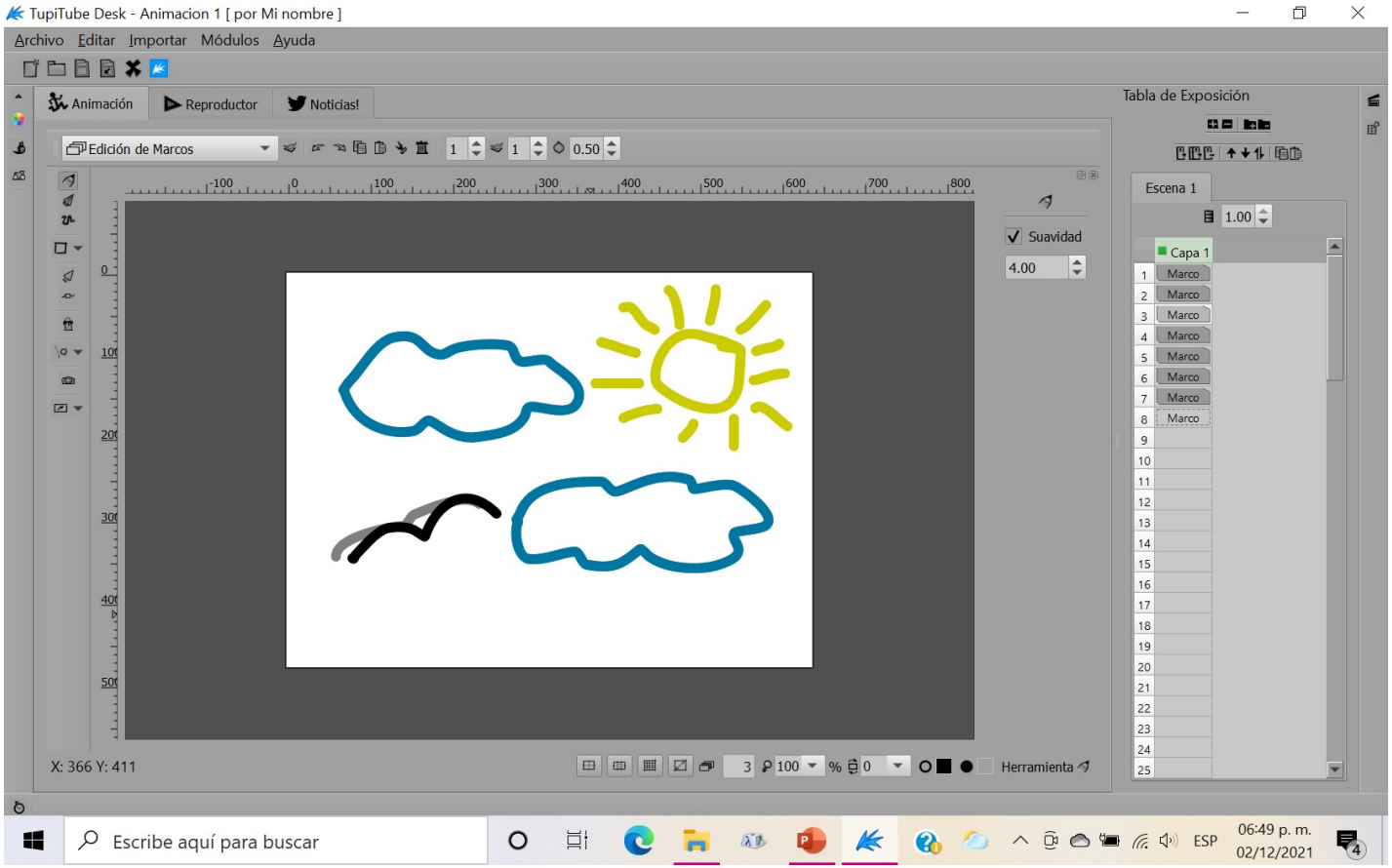



**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# 8. En el marco 3 dibujar este trazo con otro movimiento

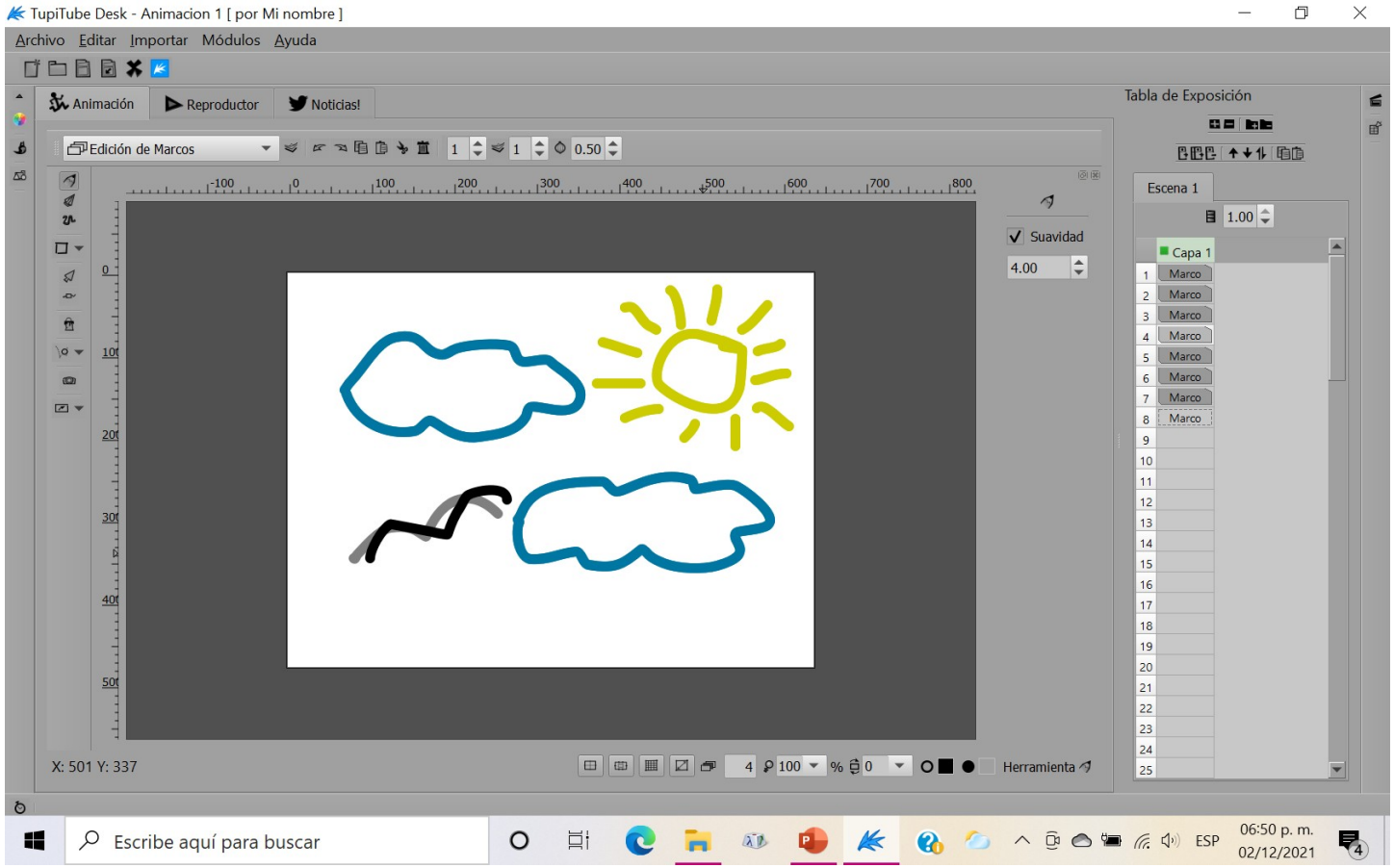



**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# 9. Así sucesivamente hasta llegar al marco 7

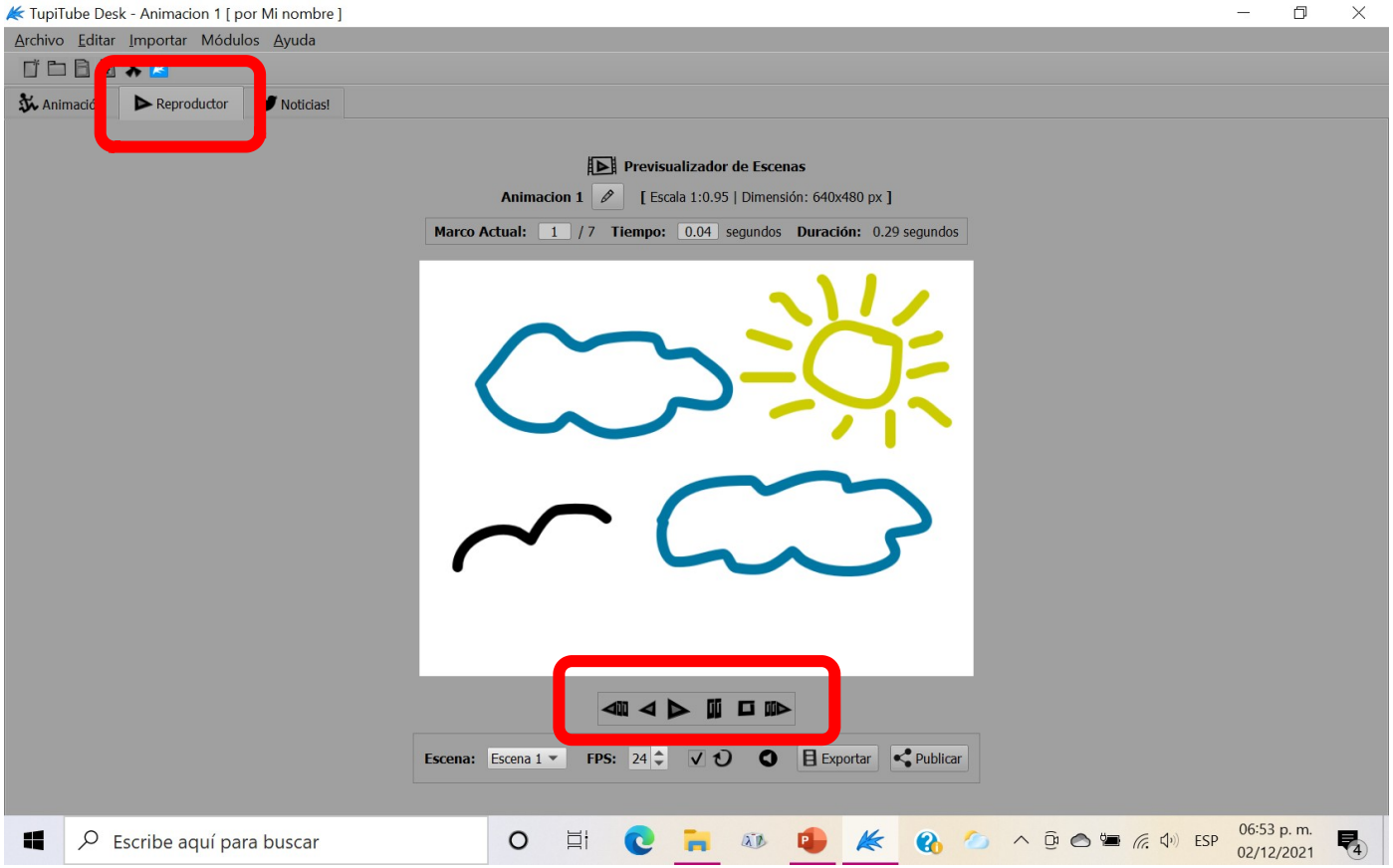



**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# 10. En la pestaña REPRODUCTOR presionar el botón correspondiente

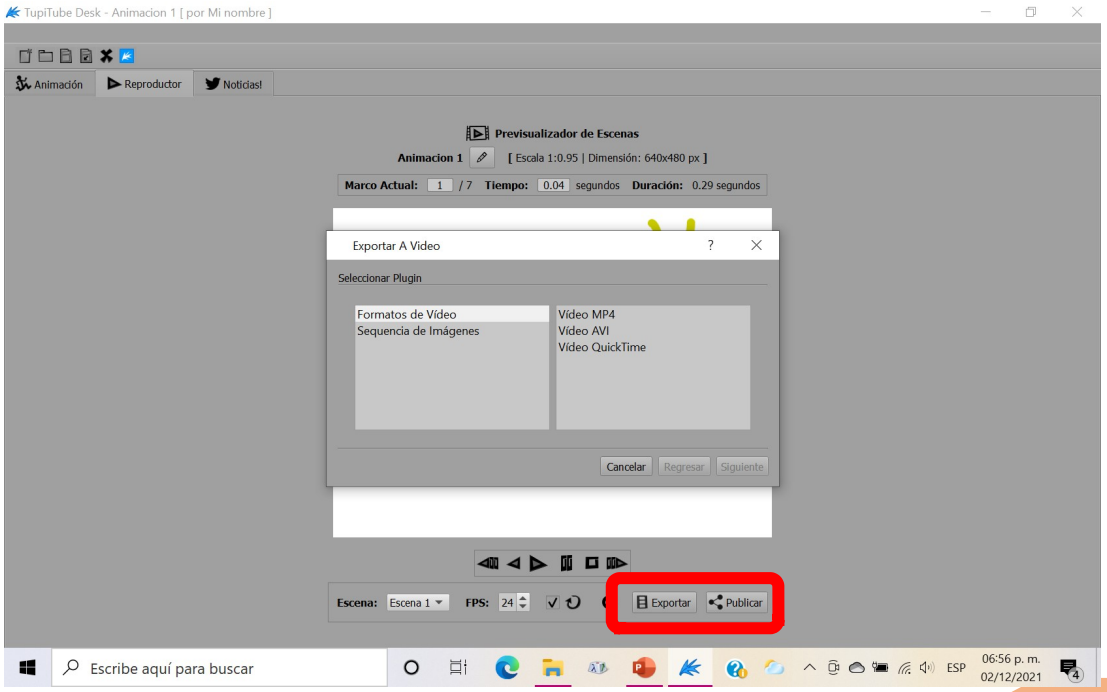



**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# 11. Con el botón EXPORTAR, guardar este ejercicio como Animación1

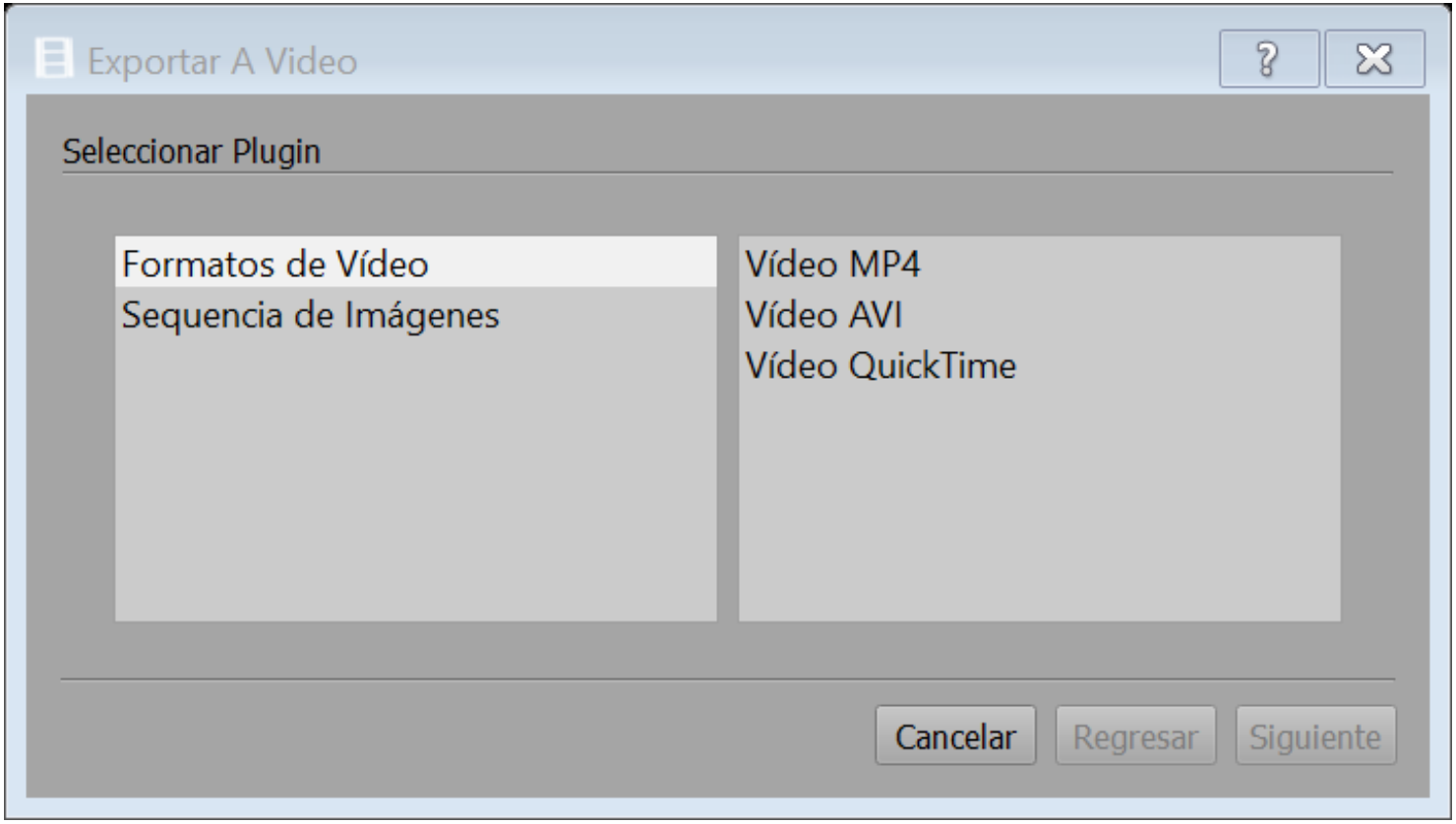



**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# Ventana: Exportar a Video




**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

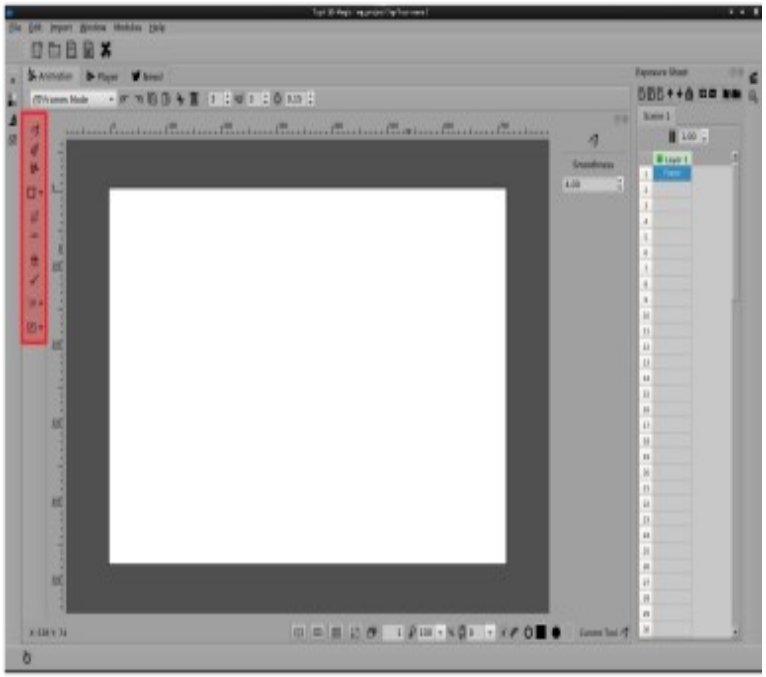
**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# Barra de herramientas de Animación

**Esta barra de herramientas incluye todos los recursos de dibujo / pintura:**

- Lápiz (P),
- herramienta de tinta (K),
- polilínea(S),
- herramientas primitivas (rectángulo R, elipse C, línea L),
- selección de objetos (O),



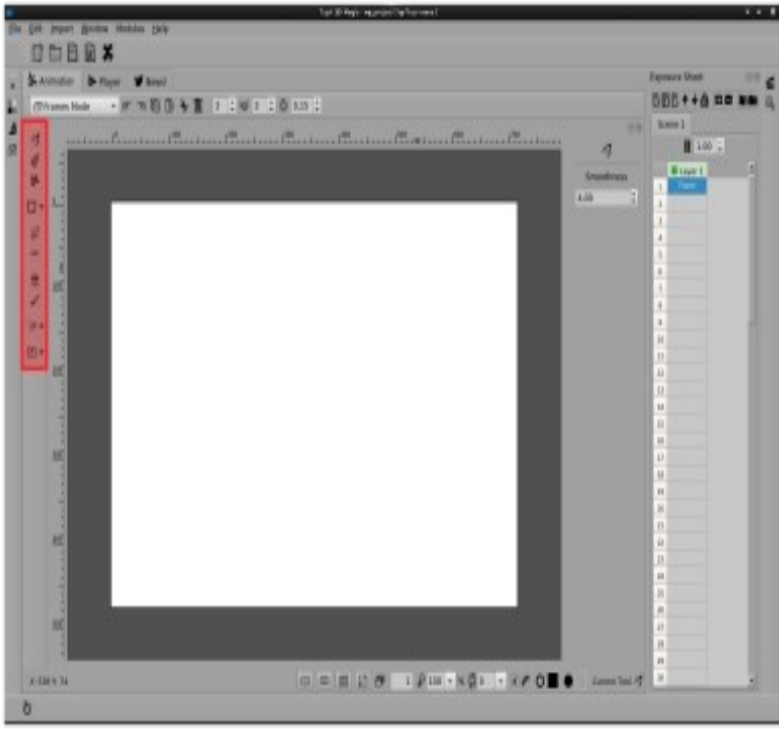
**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

# Barra de herramientas de Animación

- selección de nodos (N),
- herramientas de relleno (F),
- herramientas de interpolación (tweening)
- cámara
- y herramientas adicionales (*exportar marco como imagen, *Configuración del guion gráfico, y *archivos de sincronización de labios).

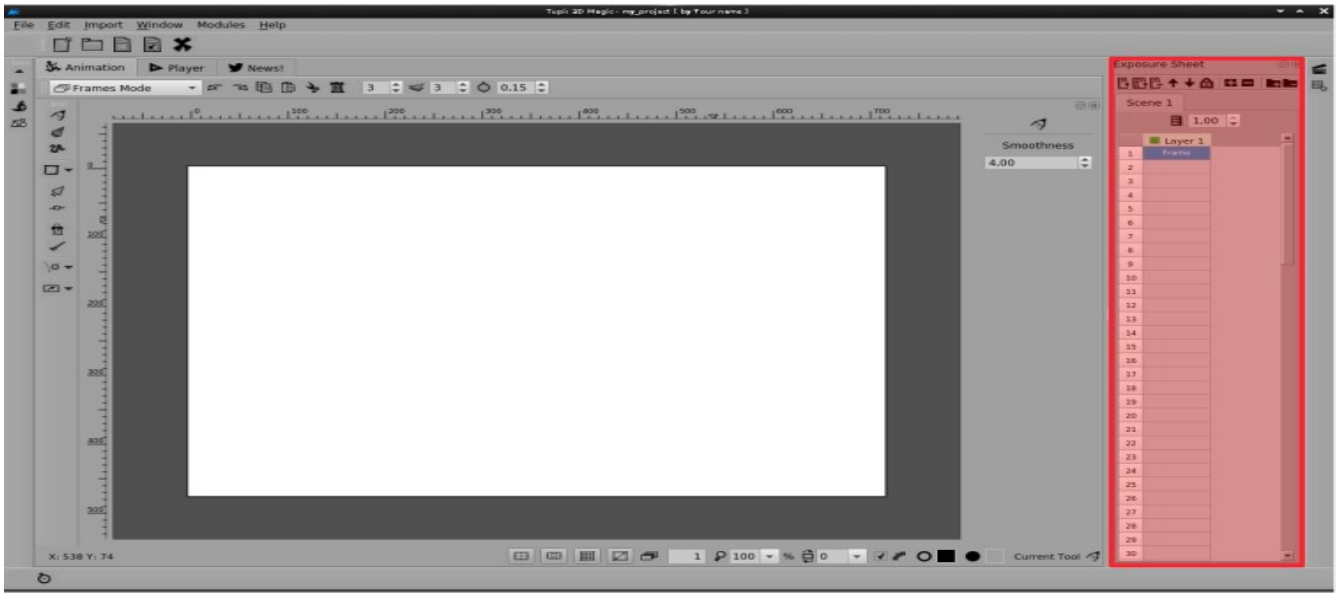


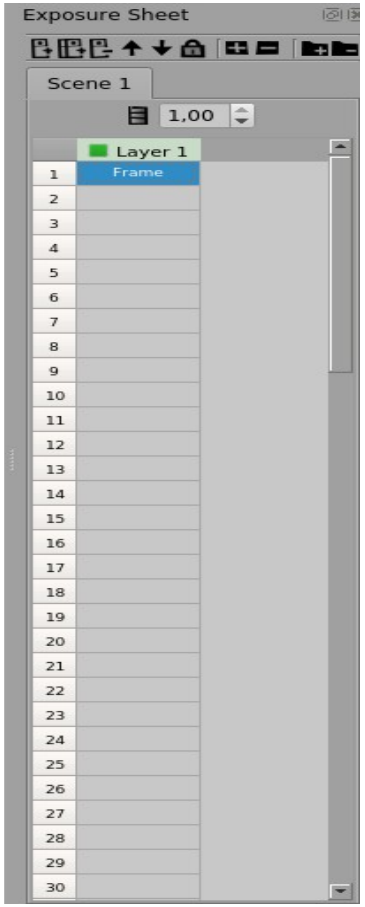
**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de**

**Sem 2**

# Tabla de exposición



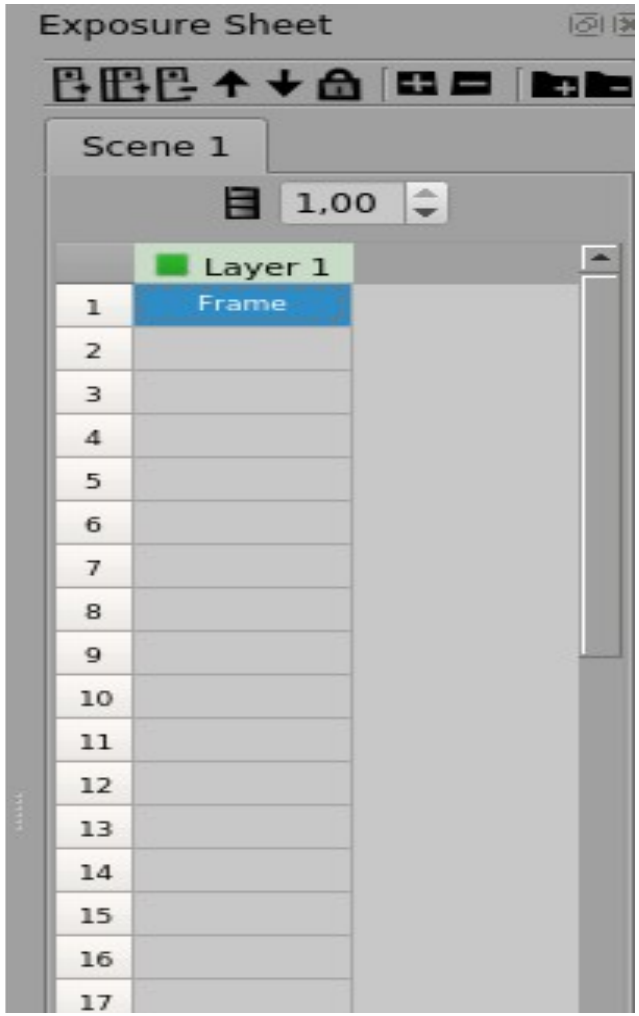




**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**

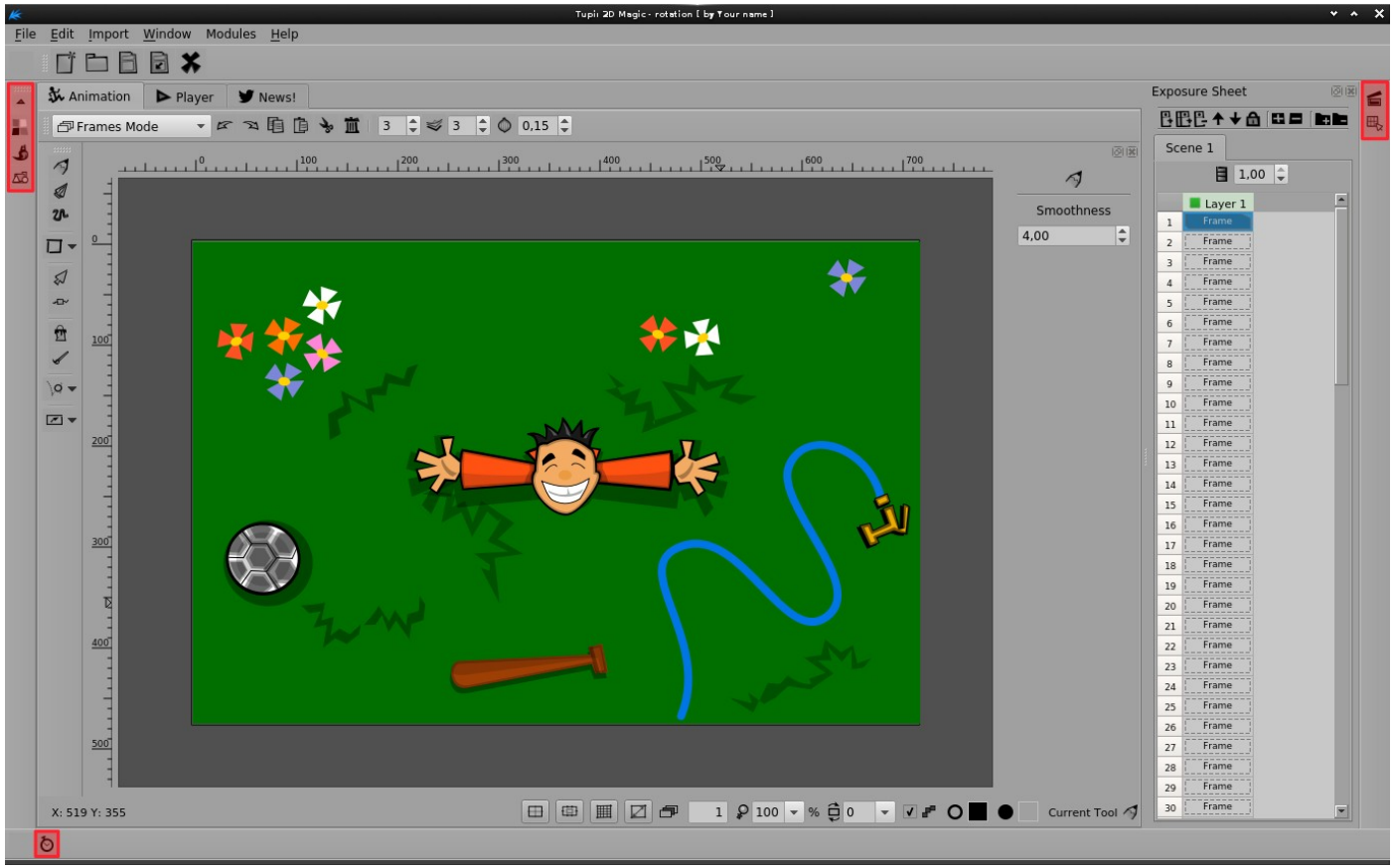
# Tabla de exposición




- Piense en este panel como **una hoja de cálculo en la que las columnas son capas y cada celda de una fila es un marco.**
- El objetivo de esta interfaz es **proporcionar una guía visual de la línea de tiempo de la animación de forma vertical**, para que pueda diseñar la estructura de su animación creando y editando capas y fotogramas de arriba a abajo a medida que el tiempo avanza hacia abajo.

**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

# Área de trabajo




**Objetivo:**
Ejecutar los pasos para la realización de una animación sencilla

**Taller de Animación**

**Sem 2 de 4**